

หลักเกณฑ์การประกวดสื่อการเรียนรู้เพื่อส่งเสริมการเรียนการสอนในยุคดิจิทัล (สำหรับครู)
เนื่องในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์ พ.ศ. 2562
ณ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยศิลปากร จ.นครปฐม
(26 – 28 สิงหาคม 2562)

1. ประเภทของการแข่งขัน

การประกวดสื่อการเรียนรู้เพื่อส่งเสริมการเรียนการสอนในยุคดิจิทัล (สำหรับครู)

2. แนวความคิดในการแข่งขัน

ผลงานที่ส่งเข้าประกวดเป็นผลงานของครูที่มีผลงานทางวิชาการเป็นของตนเองในการสร้างสรรค์ และนำเอาเทคโนโลยีสารสนเทศมาบูรณาการประยุกต์ใช้ในการเรียนการสอน เพื่อพัฒนาการจัดการเรียนรู้ต่อนักเรียนในยุคดิจิทัล

3. หลักเกณฑ์ในการประกวด

1. ผู้มีสิทธิส่งเข้าประกวดต้องเป็นครูผู้สอนในสถานศึกษาสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน (สพฐ.) และครู 1 คน สามารถเลือกส่งผลงานได้เพียง 1 ผลงานเท่านั้น
2. ชนิดของสื่อการเรียนรู้ที่ส่งเข้าประกวด ให้อยู่ในขอบข่ายดังนี้
 - a. สื่อคอมพิวเตอร์ช่วยสอน (CAI : Computer Assisted Instruction)
 - b. สื่อการเรียนรู้ผ่านเว็บ (WBI : Web-Based Instruction)
 - c. สื่อการเรียนรู้บน Tablet, PC หรือโทรศัพท์ Smart Phone ในระบบปฏิบัติการ Android, Windows , IOS
 - d. สื่อที่มีการใช้งานอุปกรณ์ฝังตัวในการพัฒนา
3. ผลงานสื่อทุกชนิดต้องมีหลักฐานว่าเป็นเนื้อหาในรายวิชาหรือส่วนหนึ่งส่วนใดของรายวิชาตามหลักสูตรที่สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน หรือ สพฐ. รับรอง
4. ผลงานทั้งหมด หรือส่วนหนึ่งส่วนใดที่ส่งเข้าประกวดจะต้องเป็นแนวคิดและรูปแบบที่ไม่เคยนำเสนอที่ใดมาก่อน และต้องไม่ละเมิดลิขสิทธิ์งานของผู้อื่น หากได้รับรางวัลและตรวจสอบพบภายหลังเจ้าของผลงานต้องเป็นผู้รับผิดชอบ และจะถือเป็นโมฆะและถูกเรียกรางวัลทั้งหมดคืนเพื่อมอบให้แก่ผู้มีสิทธิ์อันถูกต้องต่อไป
5. ผลงานที่ได้รับรางวัล ให้อ้างอิงเป็นเจ้าของผลงานเหมือนเดิม แต่คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยศิลปากร ขอมีสิทธิ์ในการช่วยเผยแพร่ประชาสัมพันธ์ผลงานดังกล่าวให้กับเจ้าของผลงาน
6. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

4. การส่งผลงาน

1. ผู้ส่งสื่อเข้าประกวดให้กรอกข้อมูลพร้อมทั้งแนบเอกสารดังต่อไปนี้
 - a. ใบสมัคร 1 แผ่น ต่อ 1 ผลงานที่กรอกข้อมูลครบถ้วน
 - b. บทคัดย่อ 1 หน้ากระดาษ A4 ที่ประกอบไปด้วยชื่อผลงาน เจ้าของผลงาน และบทคัดย่อที่อธิบายถึงรายละเอียดของผลงานอย่างชัดเจน
 - c. เอกสารสรุป 1 หน้ากระดาษ A4 ที่บอกถึงเครื่องมือ/โปรแกรม/เทคนิคที่นำมาประยุกต์ใช้ในการจัดทำสื่อการเรียนการสอนในยุคดิจิทัลของตนเองโดยสรุป
 - d. ภาพ Capture หน้าจอของสื่อที่ส่งเข้าประกวดไม่เกิน 3 หน้ากระดาษ A4 ต่อ 1 ผลงาน

2. ส่งเอกสารในข้อที่ 1 และ 2 ภายในวันอังคารที่ 13 สิงหาคม 2562
3. ผู้ส่งผลงานประกวดจะต้องมารายงานตัว พร้อมทั้งนำสาคิตผลงานของตนด้วยคอมพิวเตอร์ต่อคณะกรรมการตัดสินผลงานในวันอังคารที่ 27 สิงหาคม 2562
4. หากมีข้อสงสัยในการแข่งขันสอบถามได้ที่อีเมล eatcomster@gmail.com

5. รางวัล

รางวัลที่ 1	ทุนสนับสนุน	3,500 บาท	พร้อมโล่เกียรติยศและเกียรติบัตร
รางวัลที่ 2	ทุนสนับสนุน	2,500 บาท	พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลที่ 3	ทุนสนับสนุน	2,000 บาท	พร้อมเกียรติบัตร

6. การสมัครแข่งขัน

ให้โรงเรียนที่ประสงค์จะเข้าร่วมการแข่งขัน ให้ส่งผลงานและใบสมัครมาที่

คณบดีคณะวิทยาศาสตร์ (การประกวดสื่อการเรียนรู้เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้
การสอนในยุคดิจิทัล (สำหรับครู))
มหาวิทยาลัยศิลปากร วิทยาเขตพระราชวังสนามจันทร์
จังหวัดนครปฐม 73000
โทรศัพท์ : (034) 245303 โทรสาร : (034) 245343

โดยผลงานและใบสมัครจะต้องส่งถึง คณะวิทยาศาสตร์ ภายในวันอังคารที่ 13 สิงหาคม 2562

7. **สรุปปฏิทินการประกวดสื่อการเรียนรู้เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้การสอนในยุคดิจิทัล (สำหรับครู)**

13 สิงหาคม 2562	วันสุดท้ายของการรับใบสมัครพร้อมข้อมูลผลงาน
27 สิงหาคม 2562	แข่งขันรอบชิงชนะเลิศ
เวลา 8.00 – 9.00 น.	รายงานตัวที่หน่วยประชาสัมพันธ์ของงาน
เวลา 09.00 – 12.00 น.	นำเสนอผลงานของตนให้ครูหรือนักเรียนที่สนใจ
เวลา 13.00 – 15.00 น.	นำเสนอผลงานต่อคณะกรรมการตัดสินผลงาน
เวลาประมาณ 16.00 น.	ประกาศผลการประกวดผลงาน
 - 28 สิงหาคม 2562** เวลาประมาณ 15.00 น. มอบรางวัลในพิธีปิด
- ผู้ที่ได้รับรางวัล ต้องเข้าร่วมในพิธีปิดงาน มิฉะนั้นจะถือว่าท่านสละสิทธิ์การรับรางวัล

ใบสมัครการประกวดสื่อการเรียนรู้เพื่อส่งเสริมการเรียนการสอนในยุคดิจิทัล (สำหรับครู)
เนื่องในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์ พ.ศ. 2562
ณ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยศิลปากร จังหวัดนครปฐม

ชื่อครูเจ้าของผลงาน.....

สังกัดโรงเรียน.....

อำเภอ.....จังหวัด.....รหัสไปรษณีย์.....

โทรศัพท์.....

โทรสาร.....

ขอส่งผลงานประกวด ชื่อ

ซึ่งผลงานดังกล่าวจัดอยู่ในประเภท

- สื่อคอมพิวเตอร์ช่วยสอน (CAI : Computer Assisted Instruction)
- สื่อการเรียนรู้ผ่านเว็บ (WBI : Web-Based Instruction)
- สื่อหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book : Electronics Book) ทั้งแบบ Online และแบบ Off-line
- สื่อการเรียนรู้บน Tablet, PC หรือโทรศัพท์ Smart Phone ระบบปฏิบัติการ Android, Windows , IOS
- สื่อที่มีการใช้งานอุปกรณ์ฝังตัวในการพัฒนา

ลงชื่อ.....

()

อาจารย์ใหญ่หรือผู้อำนวยการ

หมดเขตส่งผลงานพร้อมใบสมัคร วันอังคารที่ 13 สิงหาคม 2562

นอกจากใบสมัครฉบับนี้แล้ว ยังต้องมีเอกสารอื่น คือ

- บัตรดัดย่อ 1 หน้ากระดาษ A4 ที่ประกอบไปด้วยชื่อผลงาน เจ้าของผลงาน และบัตรดัดย่อที่อธิบายถึงรายละเอียดของผลงานอย่างชัดเจน

- เอกสารสรุป 1 หน้ากระดาษ A4 ที่บอกถึงเครื่องมือ/โปรแกรม/เทคนิคที่นำมาประยุกต์ใช้ในการจัดทำสื่อการเรียนการสอนในยุคดิจิทัลของตนเองโดยสรุป

- ภาพ Capture หน้าจอของสื่อที่ส่งเข้าประกวดไม่เกิน 3 หน้ากระดาษ A4 ต่อ 1 ผลงาน